

**Описание:**

Очередность ходов определяется предварительным раундом, в котором каждый игрок старается выбросить наивысшую покерную комбинацию . Старшинство чисел: 1 (верх), 6, 5, 4, 3, 2 (низ).Игрок с наивысшей комбинацией ходит первым. Затем остальные участники садятся по кругу по часовой стрелке в соответствии с набранными ими раскладами. Ничья разрешается дополнительными бросками.

Первый Игрок бросает свои кости и помещает в центр стола все выпавшие единицы, двойки передаются Игроку слева, а пятерки — игроку справа. Он продолжает бросать кости, пока не перестают выпадать какие-либо из этих чисел или у него не кончаются игральные кости.

Хотя после хода у него их может больше не быть, он все равно остается в игре, так как позднее может получить кости от игроков справа и слева. Игра продолжается по часовой стрелке до тех пор, пока все кости, кроме одной, не переместятся в центр стола.

Победителем (или проигравшим) становится игрок, который выбросил этой костью последнего туза.

**Основной исполнитель:** Игрок

**Основной сценарий:**

1. Игрок определяет, каким по счету он будет ходить
2. Игрок бросает кости.
3. Игрок распределяет кости
4. *Игрок бросает кости*
5. Игрок завершает ход

**Альтернативный сценарий:**

**2а Если на костях выпали единицы**

Игрок перемещает их в центр стола

**2б Если на костях выпали двойки**

Игрок отдает эти кости Игроку слева

**2в Если на костях выпали пятерки**

Игрок отдает эти кости игроку справа

**2г,4а Если Игроку не выпали единицы, пятерки или двойки**

Ход Игрока заканчивается

**4б** **Если у Игрока заканчиваются кости:**

Игрок остается в игре и может получить кости от Игроков справа и слева на последующих ходах

**Предусловия:**

Игрок имеет стаканчик и пять игральных костей

**Постусловия:**

Все Кости, кроме одной, перемещены в центр стола.

Игрок выбросил последнюю «единицу».